



Adobe Flash CS4 Básico

Código: 85803

Duración: 25.00 horas

Descripción

Adobe Flash es uno de los programas más populares para la creación y manipulación de gráficos vectoriales que se utiliza en las diferentes animaciones publicitarias, de reproducción de vídeos y otros medios interactivos que se presentan en casi todas las páginas web del mundo.

En este curso aprenderemos las principales funcionalidades de FLASH CS4 de forma cómoda y sencilla con video tutoriales, ejemplos y ejercicios detallados paso a paso. De este modo, seremos capaces de crear animaciones y diseños de páginas web, de manera profesional, integrando elementos tales como imágenes, sonidos, o vídeos.

Objetivos

- Familiarizarse con la aplicación y su entorno de trabajo.
- Aprender a crear nuevos documentos flash.
- Configurar un documento para comenzar a trabajar en un nuevo proyecto.
- Introducir y conocer las principales herramientas de creación.
- Introducción a la creación de símbolos, botones y movieclips.
- Animaciones, características y propiedades relacionadas.
- Importación de imágenes, sonido, y gestión de la biblioteca.
- Importación de video, y componente FLV playback.
- Diferentes destinos de publicación.
- Introducción básica al lenguaje Action Script.

UNIDAD 1: INTRODUCCIÓN

- Primeros pasos con Adobe FLASH
- El Área de trabajo
- Paneles, pestañas, ventanas principales

UNIDAD 2: LOS DOCUMENTOS

- Creación de un documento
- Modificación el tamaño de un documento y formatos
- Guardar un documento
- Extensiones y plugin Flash Player

UNIDAD 3: HERRAMIENTAS PRINCIPALES DE CREACIÓN

- Introducción
- Línea
- Lazo
- Formas geométricas
- Lápiz
- Pincel
- Borrador

UNIDAD 4: HERRAMIENTAS DE TRAZADO Y CURVAS BEZIER

- Herramientas de trazado y curvas Bezier
- La pluma

UNIDAD 5: SELECCION Y TRANSFORMACIÓN

- Herramientas de Selección y subselección
- Transformación

UNIDAD 6: MANIPULACIÓN DE COLOR Y RELLENO

- Herramientas de color y relleno
- Bote de tinta
- Cubo de pintura
- Cuentagotas

UNIDAD 7: HERRAMIENTAS DE TEXTO

- Herramientas de texto
- Suavizados
- Dinámicos

UNIDAD 8: LOS SÍMBOLOS

- Símbolos
- Botones
- Movieclip
- Anidaciones

UNIDAD 9: LAS ANIMACIONES

- Animación de elementos
- Línea de tiempo
- Capas y propiedades de capa
- Frame velocidad
- Escenas
- Aceleraciones

- Huesos y cinemática inversa

UNIDAD 10: LA BIBLIOTECA

- Importar imágenes
- Importar sonido
- La biblioteca

UNIDAD 11: IMPORTAR VÍDEOS

- Importar vídeo
- Componente FLVPlayback

UNIDAD 12: PUBLICACIÓN DE DOCUMENTO

- Publicación de documento
- Flash para web
- Flash para PC
- Flash para MAC

UNIDAD 13: LENGUAJE ACTION SCRIPT

- Introducción básica a lenguaje Action Script
- Diferentes versiones AS2 - AS3