



AutoCAD 2011 Completo

Código: 163181

Duración: 60.00 horas

Descripción

AutoCAD es el programa de Diseño Asistido por Ordenador más extendido, considerado hoy en día como un estándar del dibujo técnico por ordenador, y una herramienta imprescindible para diseñadores, ingenieros, arquitectos, delineantes y otros profesionales que precisan del trabajo con planos y modelos.

Este Curso completo nos proporcionará los conocimientos necesarios para diseñar en Autocad cualquier proyecto que requiera de la utilización de elementos gráficos de manera profesional.

Objetivos

- Manejar las coordenadas y sistemas de referencia.
- Empezar a dibujar con elementos simples y editarlos.
- Incorporar texto y edición del mismo.
- Dibujar utilizando objetos definidos como ayuda.
- Adaptar de los sistemas de coordenadas al dibujo.
- Diseñar nuevos objetos a partir de otros existentes.
- Crear objetos a partir de otros existentes.
- Conocer la unión directa de objetos en esquina.
- Aprender a aplicar sombras al dibujo.
- Aprender a configurar las capas de dibujo.
- Aprender el manejo y creación de bloques de dibujo.
- Saber crear planos y darle propiedades.
- Configurar los elementos necesarios para una correcta impresión.

UNIDAD 1 - AUTOCAD Y SU INTERFAZ

- Interfaz de AutoCAD
- El espacio de trabajo
- La Ventana de comandos
- Activación de comandos
- Captura dinámica de parámetros
- La cinta de herramientas
- Paletas
- La barra de estado
- El menú contextual
- Personalización de la interfaz

UNIDAD 2 - UNIDADES Y COORDENADAS

- Unidades de medida, unidades de dibujo
- Coordenadas cartesianas absolutas
- Coordenadas cartesianas relativas
- Coordenadas polares relativas
- Definición directa de distancias
- El indicador de coordenadas
- Orto, rejilla, malla de resolución y Forzar cursor

UNIDAD 3 - PARÁMETROS BÁSICOS DE DIBUJO. INICIAR AUTOCAD

- Inicio con valores por defecto
- Inicio con un Asistente
- Configuración de parámetros

UNIDAD 4 - GEOMETRÍA DE LOS OBJETOS BÁSICOS

- Líneas
- Rectángulos
- Círculos
- Arcos
- Elipses
- Polígonos

UNIDAD 5 - GEOMETRÍA DE LOS OBJETOS COMPUESTOS

- Polilíneas
- Splines

UNIDAD 6 - PROPIEDADES DE OBJETOS

- Color
- Tipos de líneas
- Grosor de línea

UNIDAD 7 - TEXTO

- Texto en una línea
- Edición de los objetos de texto
- Estilos de texto
- Texto de líneas múltiples
- Tablas

UNIDAD 8 - REFERENCIA A OBJETOS

- Botones de la barra de herramientas
- Referencia a objetos automática

UNIDAD 9 - RASTREO DE REFERENCIA A OBJETOS

- Rastreo de referencia a objetos

UNIDAD 10 - RASTREO POLAR

- Rastreo Polar

UNIDAD 11 - ZOOM

- La barra de herramientas y el comando Zoom
- Zoom en tiempo real y encuadre
- Ventana de Zoom y Dinámico
- Escala y Centro
- Zoom ampliar y reducir
- Extensión y Todo
- Ampliar objeto
- Previo

UNIDAD 12 - ADMINISTRACIÓN DE VISTAS

- Administración de vistas

UNIDAD 13 - EL SISTEMA DE COORDENADAS PERSONALES

- El icono SCP
- El comando SCP

- SCP Universal
- Guardar y recuperar SCP
- SCP 3 Puntos
- SCP Objeto
- Girar el dibujo

UNIDAD 14 - EDICIÓN SIMPLE

- Uso de filtros de selección
- Selección por ventana y Captura
- Otros métodos de selección con comando activo
- Ordenar objetos
- Copiar
- Desplazar
- Borrar
- Cortar y pegar
- Escalar
- Alargar
- Recortar
- Girar
- Longitud
- Alinear
- Juntar
- Deshacer y rehacer cambios

UNIDAD 15 - Edición Avanzada

- Desfase
- Simetría
- Matriz rectangular
- Matriz polar
- Empalme
- Chaflán
- Partir
- Descomponer

UNIDAD 16 - Pinzamientos

- Pinzamientos

UNIDAD 17 - Sombreado

- Comando Sombreado
- Patrones de sombreado
- Área de sombreado
- Heredar propiedades

- Sombreado asociativo
- Opciones adicionales

UNIDAD 18 - La ventana de propiedades

- La ventana de propiedades

UNIDAD 19 - Capas

- Capas
- Creación de capas
- Trazar y definir capa actual
- Capas y objetos
- Botones del grupo de capas
- Bloquear una capa
- Filtros de capas
- Crear filtros de capas
- Herramientas de capa

UNIDAD 20 - Bloques

- Creación de bloques
- Insertar bloques
- Guardar un bloque
- Edición de bloques in-situ

UNIDAD 21 - Referencias externas

- Inserción de referencias
- Edición de referencias externas
- Administración de referencias externas

UNIDAD 22 - Design center

- Uso de Design Center
- Ayudas al dibujo. Limpiar

UNIDAD 23 - Consultas

- Introducción
- Coordenadas de un punto
- Distancia entre dos puntos
- Área
- List

UNIDAD 24 - Acotación

- Tipos de cotas
- Cotas lineales
- Cotas de línea base
- Cotas rápidas
- Cotas continuas
- Cotas alineadas
- Cotas angulares
- Cotas de radio y diámetro
- Cota de longitud de arco
- Directrices
- Edición de cotas
- Estilos de cotas

UNIDAD 25 - Diseño de Impresión

- Espacio modelo y espacio papel
- Configurar los elementos de presentación
- Ventanas gráficas en el espacio papel
- Trabajar con ventanas gráficas

UNIDAD 26 - Configuración de la impresión

- Configuración de trazadores
- Estilos de trazado
- Configuración de páginas
- Impresión
- Impresión en PDF